

# Body-Cam Pinnacle PR6

## 1. Rechtsgrundlage

§ 32 Abs. 4 Nds. SOG

-Eigensicherung / öffentlicher Verkehrsraum / Anhalte- und Kontrollsituation

## 2. Zubehör



- Netzteil
- versch. Befestigungsmöglichkeiten
- Body-Cam PR6
- Ladeschale
- USB-Kabel

## 3. Technische Daten

- 32GB Speicher / Aufnahmekapazität von 6 Std. 20 Minuten in 1080p HD
- Ladedauer: <2,5 Stunden
- Jede Videosequenz bekommt eine unveränderbare Seriennummer
- Sichtbare Anzeige wenn die Batterie geladen werden muss/ Anzeige wenn nur noch begrenzte Speicherkapazitäten zur Verfügung stehen
- Der WiFi Zugang ist gesperrt; eine Tonaufzeichnung und das pre-recording sind ebenfalls deaktiviert

## 4. Bedienung

Zugang für das mitgelieferte Datenkabel zum Übertragen der Daten auf den Stand-Alone-Rechner



**LED-Anzeige**  
(oberhalb des Gerätes)

Im Aufnahmevorgang blinkt die Anzeige grün

Um die Aufnahme zu starten, schiebt man den Kameraschieber (Aufschrift: Audio/Video) nach unten (Aufnahmeposition; ein grüner Querbalken wird sichtbar) und zum Beenden wieder nach oben (Ausposition).

## 5. Ladevorgang

Zum Laden ist das Ladegerät mit dem Netzteil zu verwenden, da die Batterie sonst nicht komplett geladen wird; bzw. der Ladevorgang sich verlängert!

Komplett geladen: alle 5 LED-Lampen des Ladegerätes leuchten grün und die rote LED-Anzeige der Kamera erlischt

## 6. Montieren des Zubehörs

- Es gibt 5 versch. Befestigungsmöglichkeiten: Verstellbare Anbindung / fixe Anbindung / verstellbare Federklemme / fixe Federklemme / Gurtragesystem (separat geliefert) - Veränderungen nur mit dem mitgelieferten Schraubendreher durchführen!

## 7. Rolle mit dazugehörigen Rechten am Gerät

*Nutzer/in:* Bedienung des Gerätes in der Situation (keine weiteren Rechte)

*Dienstvorgesetzte / Dienstvorgesetzter (Dienststellenleiter /-in, DAL /-in, Efü /-in:* Übertragung, Sicherung und Sichtung der Daten, sowie die Einsatzfähigkeit des Gerätes sichern (Laden des Gerätes)

*Administrator/in:* besitzt alle o.g. Rechte und darf die Videosequenzen bearbeiten und dokumentieren